

WEDSTRIJDREGLEMENT



Nederlandse Klootschietbond

Versie 2021_01

Het reglement is voornamelijk in de mannelijke vorm opgesteld. Daar waar hij, speler o.i.d. is geschreven wordt ook zij, speelster of de vrouwelijke vorm bedoeld.

Deel 1 Definities & Begrippen

Nederlandse Klootschietbond (NKB)

Dit reglement is van toepassing op alle wedstrijden die gehouden worden onder auspiciën van de Nederlandse Klootschietbond. De organisatie van de afzonderlijke wedstrijden zijn opgenomen in de desbetreffende draaiboeken en checklists

1.1 Kloot

Oorsprong: Een kloot is een massieve bal/bol, verzwaard met lood.

1.1.1 *Het basismateriaal*

Het basismateriaal van een veld- & zetkloot bestaat uit hout. Het basismateriaal van een straatkloot bestaat uit een specifieke voor de NKB ontwikkelde blauwe kunststofsoort. Zowel de veld-, zet- als straatkloot mag niet geschilderd worden. Aanbrengen van een persoonlijke markering is toegestaan, behalve over de zwarte of witte pil bij de straatkloot. Een veld- en zetkloot mag voorzien worden van een doorzichtige laklaag.

1.1.2 *Definitie Straatkloot*

Een door de NKB uitgebrachte blauwe kloot met zwarte of witte pil. De minimum diameter bedraagt 50 millimeter. Aan een maximum diameter wordt geen eis gesteld

1.1.3 *Definitie Veldkloot*

In de houten veldkloot worden 3 gaten geboord van gelijke diameter die onderling loodrecht op elkaar staan, en die in het midden bij elkaar komen. De gaten moeten homogeen worden gevuld met lood, de uiteinden van de "pillen" lood dienen deel uit te maken van het loopvlak. De minimum diameter bedraagt 50 millimeter. Aan een maximum diameter wordt geen eis gesteld, evenmin aan een minimum of maximum gewicht.

1.1.4 *Definitie Zetkloot*

Idem aan de veldkloot met als uitzondering dat diameter en het gewicht vastgelegd zijn:

Type a: gewicht 275 gram +/- 5 gram, diameter 52 millimeter +/- 1 mm

Type b: gewicht 375 gram +/- 5 gram, diameter 55 millimeter +/- 1 mm

Type c: gewicht 475 gram +/- 5 gram, diameter 58 millimeter +/- 1 mm

Indeling gebruik zetkloot

Categorie	M	V
1	a	a
2	a	a
3	b	a
4	b	b
5	c	b
6	c	b
7	b	a
8	b	a
9	b	a

1.1.5 *Definitie Stalen kloot*

Een originele Ierse stalen kloot met een gewicht van 28 ounce (± 794 gram) en een diameter van 58 mm.

1.2 Lengte van het schot

1.2.1 *Definitie 1 - zetten*

De lengte van het schot is de afstand tussen de afzetlijn (volgens 1.3) en de plaats waar de kloot de 1^e keer neerkomt (raakpunt) op de wedstrijd baan.

1.2.2 *Definitie 2 – straat/veld*

De lengte van het schot is de afstand tussen de afzetlijn (volgens 1.3) en de plaats waar de kloot inclusief uitrol het verste punt heeft bereikt, gemeten over een denkbeeldig lijnstuk op de hartlijn van de baan, gezien vanuit de afzetlijn.

1.3 Afzetgebied/afzetlijn

De voorzijde van het afzetgebied, de afzetlijn, wordt op de veld- en straatbaan gemarkeerd door een stok die in de lengterichting van de straat/het veld wordt neergelegd, beginnend op het punt waar de kloot het verste punt heeft bereikt. De denkbeeldige afzetlijn ligt haaks op de hartlijn van de baan over de hele breedte van de baan. De voorzijde van het afzetgebied bij het zetten wordt begrensd door een lint van 3 meter, haaks op de baan.

1.4 Beginpunt

Het beginpunt van een schot is de plaats waar het afzetbeen geplaatst wordt op het moment dat de kloot de hand van de speler verlaat.

1.5 Eindpunt

Het eindpunt van een schot is de afzetlijn vermeerderd met de lengte van het schot (volgens definitie 1.2.1 of 1.2.2.).

1.6 Afzetten/Afsnijden

De kloot dient tijdens het schot het verharde gedeelte van de weg te raken of hierover te gaan (mag ook met uitrollen). Graskeien behoren niet tot de straat. Wordt hieraan niet voldaan, dan wordt het schot als geldig genoteerd en vindt het volgende schot plaats vanaf het vorige ligpunt, echter door de volgende schutter.

Indien men de bocht niet wenst af te zetten, dient men over de eindlijn te schieten. Het volgende schot vindt plaats vanaf de volgende startlijn. Vooraf dient men aan te geven of men gaat afzetten of niet.

1.7 De Baan/Straat

De Baan/straat is dat gedeelte dat zich bevindt, tussen start en finishlijn en de weerszijden tussen de baanbegrenzing, vermeerderd met het aanloop- en uitloopgebied, met uitzondering van de trajectdelen die specifiek zijn aangegeven in een rondeparcours.

1.7.1 Baanbegrenzing

De zijdelingse baanbegrenzing dient voor een ieder duidelijk waarneembaar te zijn. Zij kan zijn aangegeven door (afstand)piketten, linten, dan wel door natuurlijke begrenzing (bijvoorbeeld sloot, struiken- of bomenrij). Zij is afhankelijk van de plaatselijke mogelijkheden/gebruiken. Op de straatbaan wordt de zijdelingse baanbegrenzing aangegeven door een denkbeeldige lijn, 3 meter aan weerszijden van de verharde weg, evenwijdig aan de hartlijn van de straatbaan.

1.8 Uitloop na finishlijn

De uitloop na de finishlijn is de afstand tussen de finishlijn en de plaats waar de kloot het verste punt heeft bereikt, gemeten over een denkbeeldig lijnstuk evenwijdig aan de hartlijn van de baan.

1.9 Omlegpunt/finishlijn

1.9.1 Omlegpunt

Het omlegpunt is een denkbeeldige lijn, loodrecht op de hartlijn van de baan, aangegeven door 2 markeringspunten aan weerszijden van de baan. De kloot moet de lijn of markeringspunten volledig zijn gepasseerd.

1.9.2 Finishlijn

De finishlijn is een denkbeeldige lijn, loodrecht op de hartlijn van de baan, aangegeven door 2 markeringspunten aan weerszijden van de baan. De kloot moet de lijn of de 2 markeringspunten volledig gepasseerd zijn.

1.10 Stok

Op de straat- & veldbaan wordt de afzetlijn gemarkeerd door een rechte stok van 2 meter lengte met een maximale dikte van 2 centimeter en dient in het midden voorzien te zijn van een markering.

1.11 Ongeldig schot

Wanneer een schot niet aan de eis zoals gesteld in artikel 2.11.3 van dit reglement voldoet wordt het als een ongeldig schot bestempeld.

1.12 **Onderarmse techniek**

Bij de onderarmse techniek maakt de arm, voordat de kloot in voorwaartse richting wordt weggeschoten, een achterwaartse zwaai tot ca. 180 graden.

1.13 **Slinger techniek**

Bij de slingertechniek maakt de arm, voordat de kloot in voorwaartse richting wordt weggeschoten, een ronde slingerslag (ca. 360 graden). De kloot wordt beneden de schouder losgelaten.

1.14 **Bovenarmse/discus techniek**

De bovenarmse/discus techniek is alleen toegestaan bij wedstrijden waarbij het internationale reglement van toepassing is.

1.15 **Losse obstakels**

Losse obstakels zijn alle obstakels welke niet tot de veld-, straat- en zetbaan behoren. Voorbeelden: personen, kleding, auto's e.d., met uitzondering van de door de natuur voortgebrachte elementen (eikels, dennenappels, takken etc.)

1.16 **Vaste obstakels**

Vaste obstakels zijn alle obstakels welke tot de veld- of straatbaan behoren. (bijv. Baanbegrenzing c.q. Afstandmeters, stok)

1.17 **De Bond Wedstrijd Commissie (B.W.C.) / Kernploegcommissie (K.C.)**

De B.W.C./K.C. zijn belast met:

- de organisatie van de wedstrijd en het toezicht op een goede uitvoering van dit reglement.

1.17.1 *De Scheidsrechterscommissie*

De Scheidsrechterscommissie is belast met:

- het uitvoeren en coördineren van dit reglement (zie huishoudelijk reglement) en is daardoor de aangewezen om wijzigingsvoorstellen op te stellen.

1.17.2 *De Protestcommissie*

De Protestcommissie heeft als taak:

- Het behandelen van protesten. Hun uitspraak is bindend.

1.18 **Wedstrijdleiding**

De wedstrijdleiding is/zijn degene(n) die officieel met de wedstrijdleiding is/zijn belast en, zo de omstandigheden vereisen, de wedstrijd kunnen afgelasten.

1.19 **De scheidsrechter**

1.19.1 *Gediplomeerd*

Gediplomeerde scheidsrechters hebben de scheidsrechters cursus met goed gevolg afgesloten en zijn officieel erkend en dienen zich als zodanig te kunnen legitimeren middels een scheidsrechters pas. Beslissingen die zij "in functie" nemen zijn bindend voor het vervolg van de wedstrijd. Daarnaast zijn zij belast met de controle op de spelersspas, het wedstrijd materiaal en de aanwezigheid van een begeleider/coach bij individuele wedstrijden.

1.19.2 *Ongediplomeerd*

Ongediplomeerde scheidsrechters worden 'hulp'-scheidsrechters genoemd, die tevens lid van de NKB dienen te zijn. Zij zijn neutraal en zijn alleen voor deze wedstrijd bevoegd.

1.20 **De starter**

De starter bepaalt het moment waarop een speler of een team met zijn wedstrijd kan beginnen. De aanwijzingen van de starter dienen onverwijld te worden opgevolgd.

1.21 **De stoklegger**

De stoklegger is eveneens een (hulp)scheidsrechter. Hij kan tevens belast worden met het noteren van de schoten. Daarnaast bepaalt hij voor elke speler de afzetlijn. Wanneer hij de afzetlijn heeft bepaald blijft hij tenminste 1 meter verwijderd van de markering/stok.

1.22 De consul

De consul wordt gekozen binnen de BWC/KC. De taak van de consul is om voor aanvang van de wedstrijd (tijdig) te inspecteren of de wedstrijdbaan/parcours voldoet aan de eisen. Hij kan naar eigen inzicht de baan/straat afkeuren, dan wel in orde laten maken (weersomstandigheden). Daarnaast is hij verantwoordelijk verschuldigd aan de wedstrijdleiding.

1.23 Het team

Een team bestaat uit een bepaald aantal spelers conform de specifieke wedstrijd. Voor aanvang van de wedstrijd is bekend bij de leiding welke spelers deel uitmaken van het team.

1.24 De teamleider

Elke ploeg wijst een teamleider aan, welke bij de tegenstander bekend dient te zijn. Treden er tijdens een wedstrijd moeilijkheden op, dan worden deze door de afzonderlijke teamleiders besproken en waar mogelijk opgelost. Bij blijvend verschil van mening, kan men een protest indienen.

1.25 De begeleider individuele wedstrijden

- De begeleider is iemand die bij individuele wedstrijden maximaal 1 speler tegelijk mag begeleiden.
- De begeleider is gehouden aan de aanwijzingen van de scheidsrechter en wedstrijdleiding nauwkeurig op te volgen. Wordt hieraan niet voldaan, volgt uitsluiting van speler en begeleider.
- De begeleider volgt nauwkeurig de loop van de klood, kan nauwkeurig de vindplaats van de klood aanduiden, zodat de wedstrijd zonder onnodig oponthoud kan worden gespeeld.

1.26 Aanwijzer

Een persoon die een schutter de richting aanwijst, hoe en waar de klood gespeeld moet worden.

1.27 Spelerspas

Een speler is eerst dan gerechtigd aan klootschietwedstrijden deel te nemen als hij in het bezit is van een door de NKB uitgegeven geldige spelerspas, dan wel kan worden aangetoond dat deze recentelijk is aangevraagd.

Wil men deel kunnen nemen aan de Persoonlijke Nederlandse Kampioenschappen, dan dient men vóór 1 januari van het desbetreffende jaar in het bezit te zijn van deze spelerspas **waarop het lidmaatschapsnummer vermeld staat** dan wel aan kunnen tonen dat deze vóór 1 januari is aangevraagd. **Het lidmaatschapsnummer bestaat uit de afdeling, geboortejaar, vereniging en een volgnummer. Een speler kan slechts 1 spelerspas bezitten.**

Elke spelerspas is eigendom van de NKB en moet indien de speler geen lid meer is van de vereniging onverwijld worden ingeleverd bij het bondsbestuur. Indien dit niet gebeurt zonder geldige reden, dan kan het bondsbestuur een week na schriftelijke aanmaning de betreffende vereniging beboeten en een nieuwe spelerspas uitgeven op naam van de nieuwe vereniging. Eerst vanaf het moment dat de spelerspas wordt ingeleverd bij de NKB wordt de speler uitgeschreven uit het ledenregister en is de vereniging geen contributie voor hem/haar verschuldigd.

1.28 Categorieën

Er zijn 9 leeftijdscategorieën t.w.:

Cat. 1		t/m	9 jaar	→	junioren
Cat. 2	10	t/m	12 jaar	→	junioren
Cat. 3	13	t/m	15 jaar	→	junioren
Cat. 4	16	t/m	18 jaar	→	junioren
Cat. 5	19	t/m	39 jaar	→	senioren
Cat. 6	40	t/m	49 jaar	→	senioren
Cat. 7	50	t/m	59 jaar	→	veteranen
Cat. 8	60	en	ouder	→	veteranen
Cat. 9	70	en	ouder	→	veteranen

Maatgevend is het geboortejaar van de deelnemer, waarbij 1 januari als begin van het geboortejaar wordt gerekend. Dus in het jaar dat men 19 wordt telt men als senior lid.

1.29 Beslissingen

Zaken of situaties waarin dit reglement niet voorziet beslist in 1^e aanleg de wedstrijdleiding, in 2^e aanleg de B.W.C./K.C. en/of protestcommissie.

Deel 2 Spelregels

2.1 Het spel

2.1.1 Algemeen

Het klootschieten bestaat uit het schieten van de klood vanaf het beginpunt d.m.v. een schot of opeenvolgende schoten volgens de regels.

2.1.2 *Beïnvloeding van de ligging/beweging van de klood*

Niemand mag de ligging of de beweging van de klood beïnvloeden nadat deze weggeschoten is op straffe van diskwalificatie van de desbetreffende speler of team indien dit opzettelijk gebeurt. Als uitzondering geldt dat indien de klood het verste punt bereikt heeft en terugrolt, de klood wel tegengehouden mag worden.

2.2 Winnaar van een wedstrijd

Winnaar van een wedstrijd is een speler of team die de wedstrijd beëindigt met de beste score volgens de regels;

De score kan bestaan uit:

- a. het minst aantal schoten in combinatie met het hoogste aantal meters voorbij de finishlijn.
- b. de afstand na optelling van de lengte van de schoten.
- c. De grootste afstand.

2.3 De speler

Een speler mag alleen aan wedstrijden deelnemen namens de vereniging welke opgenomen is in het lidmaatschapsnummer. Om dit vast te kunnen stellen dient de speler een geldige spelerspas bij zich te dragen, anders volgt uitsluiting van de wedstrijden. Hij dient onverwijld alle aanwijzingen van de wedstrijdleiding op te volgen op straffe van uitsluiting.

2.4 Het wedstrijdreglement

Een ieder die op enigerlei wijze deel uit maakt van een klootschietwedstrijd, wordt geacht op de hoogte te zijn van de bepalingen van het wedstrijdreglement.

2.5 Starttijd

De speler of het team dient te starten op aangeven van de starter.

2.6 Onnodig oponthoud

De speler of het team moet(en) spelen zonder onnodig oponthoud. Per schot geldt een maximale tijdslimiet van 2 minuten.

2.7 Onderbreking van het spel

Het spel mag onderbroken worden, indien:

- de wedstrijdleiding het spel heeft stopgezet,
- de speler een beslissing dient te verkrijgen over een twijfelachtig of betwistbaar punt,
- er een andere goede reden is, bv. een plotselinge ziekte of blessure,
- plotseling ontstane extreme verslechtering van de weersomstandigheden één en ander ter beoordeling van de wedstrijdleiding.

2.8 Inschieten

Op de wedstrijdbaan is inschieten toegestaan tot het moment dat de wedstrijd cq. het toernooi begint. Tijdens de wedstrijd c.q. het toernooi is inschieten op de wedstrijdbaan verboden.

Het inschieten geschiedt zonder dat de stok er ligt, anders kan de scheidsrechter bepalen dat er sprake is van het aanvangen van de wedstrijd en kan hij de worp op geldigheid beoordelen.

2.9 Volgorde van spelen

2.9.1 *Volgorde van de partijen*

In geval van een 2-partijen wedstrijd begint het thuisspelende team. In alle andere gevallen wordt de volgorde door de wedstrijdleiding bepaald.

2.9.2 *Volgorde binnen een team*

Voor aanvang van de wedstrijd wordt de spelersvolgorde bepaald, en mag niet meer worden gewijzigd. De scheidsrechter houdt hierop toezicht, tenzij de specifieke wedstrijd anders bepaalt.

2.9.3 *Voor de beurt spelen*

Tijdens de wedstrijd wordt altijd eerst met de achterliggende kloot geschoten.

Indien een speler speelt wanneer een tegenstander had moeten spelen is dat schot ongeldig, de wedstrijd wordt dan in de juiste volgorde voortgezet. Wanneer één en ander opzettelijk geschiedt, volgt diskwalificatie voor het team waarbij dit voorval zich voordoet.

Indien een speler speelt wanneer een teamgenoot had moeten spelen dan verliest/verliezen zijn teamgeno(o)t(en) in de betreffende ronde zijn/hun beurt en dient verder gespeeld te worden in de voor de wedstrijd bepaalde vaste spelersvolgorde. De overgeslagen beurt(en) worden als schot(en) genoteerd.

2.10 **Zoeken naar de kloot en identificatie**

2.10.1 *Zoeken naar de kloot*

Bij het zoeken naar de kloot mag de zoeker gras, biezene, struiken, brem, heide of iets dergelijks aanraken of buigen, maar alleen voor zover als nodig is om de kloot te vinden en te identificeren. Het is verboden de ligging van de kloot ten gunste te verbeteren.

2.10.2 *Identificatie van de kloot*

De verantwoordelijkheid voor het spelen van de juiste kloot berust bij de speler. Elke speler behoort zijn kloot te kunnen identificeren. Een speler mag een kloot waarvan hij denkt dat het zijn kloot is, opnemen voor identificatie en deze schoonmaken voor zover als nodig is voor identificatie, nadat hij hiervoor toestemming heeft gekregen van de scheidsrechter.

2.10.3 *Zoektijd*

De zoektijd tijdens de wedstrijd naar een en dezelfde kloot bedraagt per schot maximaal 10 minuten. Indien de kloot binnen deze tijd niet is teruggevonden vindt het volgende schot plaats, daar waar men aanneemt dat de kloot is zoekgeraakt. Achterop komende teams dient men te laten passeren tijdens het zoeken.

2.11 **Schieten van de kloot**

2.11.1 *Toegestane technieken*

Per wedstrijd wordt bepaald welke technieken zijn toegestaan.

2.11.2 *Het schot*

Het schot bestaat al of niet uit een aanloop gevolgd door een afzet waarbij de kloot de hand verlaat in voorwaartse richting. Indien een kloot tijdens een schot uit elkaar springt, waaronder ook het uitspringen van lood wordt verstaan, moet er worden overgeschoten door dezelfde speler.

2.11.3 *Geldigheid van het schot*

2.11.3.1 *Straat- en veld*

Het schot is geldig indien:

- a. de kloot de afzetlijn overschrijdt; en
- b. de kloot de hand heeft verlaten alvorens de speler de grond raakt na overschrijding van de afzetlijn
- c. de afzet plaatsvindt voorbij het begin van de stok, maar binnen de lengte van de stok (=0 tot 2 meter overschrijding). Het volgende schot zal plaatsvinden 2 meter voor het punt waar de kloot het verste punt heeft bereikt; of
- d. de afzet plaatsvindt voorbij het einde van de stok, (= meer dan 2 meter overschrijding). Het schot wordt als geldig genoteerd, bij een individuele wedstrijd dient de speler op dezelfde plaats het volgende schot te doen. Bij een teamwedstrijd dient op dezelfde plaats de volgende speler zijn schot te doen; of
- e. de afzet plaatsvindt in het afzetgebied (dit betekent dus dat men buiten het afzetgebied mag beginnen met aanlopen; de afzet moet plaatsvinden binnen het afzetgebied), Indien de speler buiten het afzetgebied de kloot loslaat, wordt het schot als geldig genoteerd, echter dient bij een individuele wedstrijd de speler op dezelfde plaats het volgende schot te doen. Bij een teamwedstrijd dient op dezelfde plaats de volgende speler zijn schot te doen; en
- f. het schot op de juiste wijze heeft voldaan zoals in punt 4.3.6 (ronde schieten) is omschreven,

Verduidelijking van regel 2.11.3.1:

Het volgende staat niet expliciet beschreven in bovenstaande artikel, maar heeft duidelijkheid, gebruikmakend van de vastgestelde regels.

De kloot overschrijdt de afzetlijn. (5 mogelijke situaties):

- 1. Als een speler de kloot in de hand houdt en de afzetlijn hiermee overschrijdt, maar geen schot lost is er sprake van een "ongeldig schot" (er is niet geschoten). Er moet alsnog daar een schot plaatsvinden.*
- 2. Als een speler de kloot voor de afzetlijn loslaat en achterover haalt, dan is het een ongeldig schot. De kloot heeft de afzetlijn niet gepasseerd. Er moet alsnog daar een schot plaatsvinden.*
- 3. Als een speler de kloot voorbij de afzetlijn en in het afzetgebied achterover haalt, dan is het een geldig schot. De kloot heeft tijdens de aanloop de afzetlijn gepasseerd. Het volgende schot vindt plaats vanaf het verste punt. Dit betekent dus een plek in het afzetgebied, want dat was het verste punt, ook al heeft de kloot de grond daar niet geraakt. De kloot wordt ook nog 2 meter terug gelegd.*
- 4. Als een speler de kloot voorbij de afzetlijn en voorbij het afzetgebied achterover haalt, dan is het een geldig schot. De kloot heeft tijdens de aanloop de afzetlijn en afzetgebied gepasseerd. Het is een geldig schot met NUL meters. Voor volgende speler wordt de afzetlijn 2 meter terug gebracht en moet deze afzetlijn en afzetgebied zijn schot doen. Wordt ook de keerlijn bij dit schot overschreden, dan wordt dit als niet overschrijding gezien.*
- 5. Indien de kloot de keerlijn heeft overschreden en er moet nog een sanctie van 2 meter plaatsvinden, dan wordt er eerst gekeerd en daarna wordt de kloot 2 meter terug gelegd. Ook wanneer de kloot binnen 2 meter voorbij die van de tegenstander ligt, doet eerst de tegenstander zijn schot en daarna volgt de sanctie van de andere speler. Bij een laatste schot vindt de sanctie na het schot plaats.*

Zetten

Het schot is geldig indien:

- a. de kloot de afzetlijn overschrijdt; en
- b. het standbeen de afzetlijn niet raakt of overschrijdt voordat de kloot de hand verlaten heeft; of
- c. het standbeen de afzetlijn wel raakt over overschrijdt, echter wordt dan een afstand van 0,00 meter genoteerd; en
- d. het raakpunt binnen de aangegeven lijnen is; of
- e. het raakpunt buiten de aangegeven lijnen is, echter wordt dan een afstand van 0,00 meter genoteerd.

2.11.4 Ongeldig schot

Een ongeldig schot dient te worden overgeschoten.

2.12 Kloot bewegen, van richting veranderd of gestopt

2.12.1 Stilliggende kloot bewegen

Een kloot wordt beschouwd als "bewogen" wanneer het zijn ligplaats verlaat door toedoen van een menselijke handeling en op een andere plaats komt te liggen.

Wanneer de kloot van een speler wordt bewogen dient deze te worden teruggeplaatst naar het oorspronkelijke punt.

Een kloot mag eerst dan worden verplaatst indien dit kenbaar wordt gemaakt aan de wedstrijdleiding (scheidsrechter), en deze daarvoor toestemming verleent.

2.12.2 Kloot in beweging van richting veranderd of gestopt

Wordt een kloot aangeraakt c.q. tegengehouden door leden en/of supporters van de eigen partij of toebehoren van hen, wordt de kloot op de plaats van aanraken c.q. tegengehouden neergelegd voor het volgende schot.

Wordt een kloot aangeraakt c.q. tegengehouden door leden en/of supporters van een andere partij/publiek of toebehoren van hen, binnen de baanbegrenzing, mag de speler of mogen de spelers beslissen of er wordt overgeschoten.

Wordt een kloot aangeraakt c.q. tegengehouden door leden en/of supporters van een andere partij/publiek of toebehoren van hen, buiten de baanbegrenzing, wordt de kloot op de plaats van aanraken c.q. tegengehouden neergelegd voor het volgende schot.

De stok bij het schot, vlaggen, afstandsmarkeringen, afrastering e.d. behoren tot de vaste obstakels. Bij aanraking of tegenhouding door 1 van deze obstakels mag niet worden overgeschoten.

2.13 Plaats van de aanloop en bepaling van het afzetgebied/-lijn

2.13.1 Plaats van de aanloop

De aanloop dient zodanig te zijn dat de afzet plaatsvindt in het afzetgebied. De lengte van de aanloop is vrij.

2.13.2 Bepaling van het afzetgebied

Voor de bepaling van het afzetgebied zijn 3 gevallen te onderscheiden:

1. Afzetgebied op de veldbaan:

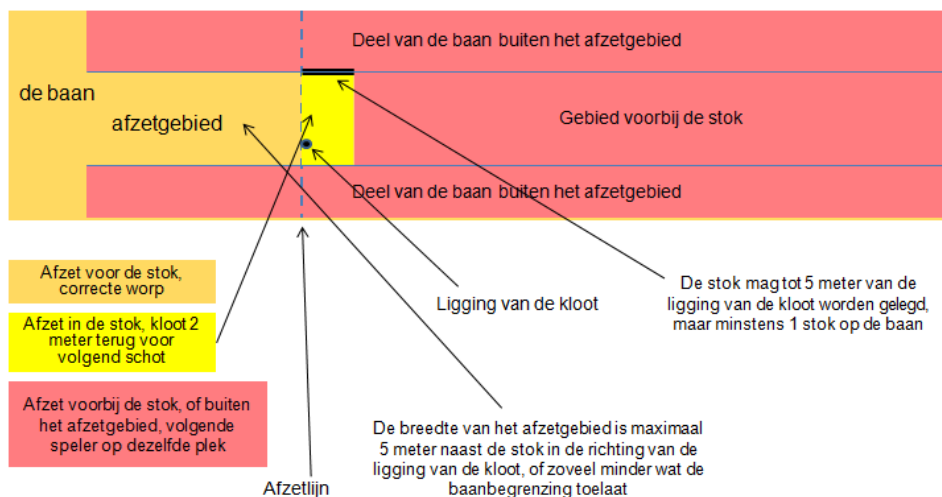
In voorwaartse richting wordt het afzetgebied begrensd door een stok, welke ligt in voorwaartse richting vanaf het punt waar de kloot ligt tot een breedte op de baan van maximaal 5 meter naast de stok. Bij aanvang van de wedstrijd mag de stok willekeurig op deze denkbeeldige lijn gelegd worden. Bij voortzetting van de wedstrijd is de plaats van de kloot bepalend voor deze denkbeeldige lijn. De plaats van de stok ligt onvoorwaardelijk binnen de baanbegrenzingsen. Het eindpunt van de stok op de afzetlijn mag maximaal 5 meter verwijderd zijn van de plaats van de kloot.

Indien hieraan niet voldaan kan worden is de plaats van de stok zodanig dat deze 2 meter van de dichtstbijzijnde baanbegrenzing mag worden gelegd, gezien vanaf de plaats van de kloot.

Na een omlegmoment in de wedstrijd is de plaats van de stok op deze denkbeeldige lijn tussen de baanbegrenzing vrij te kiezen door de schutter.

Opmerking:

Als de kloot de afzetlijn niet passeert is het schot ongeldig. Bijv. bij het achterover halen. Dan moet dezelfde speler opnieuw gooien.



Voorbeeld geldig schot.

2. Afzetgebied op de straatbaan:
In voorwaartse richting wordt het afzetgebied begrensd door een stok, welke ligt in voorwaartse richting vanaf het punt waar de kloot ligt.
3. Afzetgebied op zetbaan:
Het afzetgebied wordt begrensd door een lint of een denkbeeldig lijnstuk. Het afzetgebied is 3 meter breed.

2.14 Bespeelbaarheid van de baan

Indien de wedstrijdleiding de baan niet bespeelbaar acht, of dat er omstandigheden zijn die behoorlijk spelen onmogelijk maken, mag zij de wedstrijd tijdelijk stopzetten of de wedstrijd -ongeldig verklaren.

Wanneer de wedstrijd tijdelijk is stopgezet, moet het worden hervat daar waar het was onderbroken.

2.15 Afgelasten van wedstrijden

De wedstrijdleiding/consul is in geval van zeer slechte weersomstandigheden en/of conditie van de baan/parcours bevoegd wedstrijden af te gelasten. Eén en ander telkens in overleg met de betreffende vereniging, waar de wedstrijd plaatsvindt.

In geval van afgelasting dient dit 2 uur voor de aanvang van de wedstrijd te worden beslist. Door "zorg van" en "onder verantwoordelijkheid van" de wedstrijdleiding dienen de deelnemers te worden geïnformeerd.

2.16 Staking van de wedstrijd

Een wedstrijd kan alleen worden gestaakt bij een ernstige blessure. Onder ernstige blessure wordt verstaan een blessure waarbij medisch ingrijpen direct noodzakelijk is. Wordt de wedstrijd (behoudens i.g.v. protest) gestaakt, dan worden de ligpunten van de kloten gemarkeerd en wordt de wedstrijd later verder gespeeld vanaf deze punten. Is er geen markering aangebracht dan wordt het betreffende wedstrijddeel in zijn geheel opnieuw gespeeld. De reden van een staking dient op het wedstrijdformulier te worden vermeld, waarna de BWC een beslissing neemt over het verdere verloop. Diens uitspraak is bindend.

Deel 3 Gedragsregels

3.1 Spelers/officials

Gedurende het spel dan wel in functie, dient men correct gekleed te zijn. Een en ander ter beoordeling van de scheidsrechter respectievelijk wedstrijdleader. Sporters worden geacht sportkleding te dragen, bij voorkeur een verenigingstenuue. Hij is verplicht om in voorkomend geval op zijn kleding reclame en/of wedstrijdnummer te dragen naar aanwijzing van de scheidsrechter/wedstrijdleader.

Voor officials/scheidsrechters is het niet toegestaan om voor c.q. tijdens het uitvoeren van zijn/haar functie alcohol te nuttigen. Het roken van een sigaret wordt tevens niet wenselijk geacht.

3.2 Veiligheid

Voordat de speler een schot doet of een oefenzwaai maakt, dient de speler zich ervan te overtuigen dat niemand te dichtbij staat of in zo'n nabije positie is dat deze geraakt kan worden door de kloot of speler. Tussen de aanwijzer en de speler mogen zich geen mensen ophouden.

3.3 Voorkomendheid tegenover andere spelers

Niemand mag een dusdanig gedrag vertonen dat de (mede)speler hiervan hinder ondervindt tijdens het schieten.

Spelers die naar een kloot zoeken, dienen de achterop komende spelers door te laten gaan en daartoe een teken te geven zodra het duidelijk wordt dat de zoekgeraakte kloot niet gemakkelijk te vinden is. Zij mogen pas doorspelen als de doorgelaten spelers hiervan geen hinder ondervinden. Alvorens te schieten dient de speler zich ervan te overtuigen dat de veiligheid van z'n omgeving niet in gevaar kan komen.

3.4 Voorrang op de baan/straat

Spelers die deel uitmaken van een team dat betrokken is bij een officiële wedstrijd hebben voorrang t.o.v. spelers waarvoor dit niet geldt. Een speler die alleen rond gaat, heeft geen enkel recht en behoort elke partij voor te laten gaan. Bij gelijkwaardigheid is de richting van het schot bepalend, voorrang heeft die richting waarbij de speler zich verwijderd van het startpunt van de baan.

3.5 Zorg voor de baan/straat, orde en rust tijdens de wedstrijd

Een speler dient ervoor te zorgen dat geen onnodige beschadigingen worden aangebracht aan de baan/straat, zo mogelijk wordt op zijn kosten de schade hersteld. Voor een ongestoord verloop van de wedstrijd op de baan/straat is de betreffende wedstrijdleader verantwoordelijk. De afdeling en/of vereniging die als "gastheer" optreedt bij deze wedstrijden, dient de wedstrijdleader met alle mogelijke middelen en mogelijkheden te ondersteunen, en dient haar aanwijzingen strikt op te volgen.

3.6 Geschillen en beslissingen

3.6.1 Protesten

De volgende bepalingen zijn alleen van kracht voor zover de wedstrijden worden gespeeld onder verantwoordelijkheid van de NKB. Indien er tijdens de wedstrijd bij de spelers een geschil ontstaat, moeten de spelers de wedstrijd zonder oponthoud voortzetten. Een protest moet echter direct op de wedstrijdkaart vermeld worden en na afloop van de wedstrijd direct bij de wedstrijdleader kenbaar worden gemaakt. Tegen de beslissing van de wedstrijdleader kan beroep worden aangetekend of indien geen beslissing door de wedstrijdleader werd genomen kan deze geforceerd worden d.m.v. een schriftelijk protest gericht aan een door de NKB bevoegde commissie wier beslissing definitief is.

Indien de wedstrijdleader in handen is van een door de NKB bevoegd scheidsrechter is zijn beslissing definitief en moeten de spelers de wedstrijd zonder oponthoud voortzetten.

Een protest moet echter direct bij de scheidsrechter kenbaar worden gemaakt. De scheidsrechter dient op het wedstrijdformulier een aantekening te maken dat er door een partij of speler protest is aangetekend. Ook dient de reden van het protest alsmede de naam van het protesterende team of de speler vermeld te worden. Het protesterende team of de speler dient erop toe te zien dat dit ook daadwerkelijk gebeurt en dient dit tevens te ondertekenen. Ook dient de scheidsrechter het wedstrijdformulier te ondertekenen.

3.6.2 *Protest procedure*

Het schriftelijk protest dient de BWC/KC en de tegenpartij binnen 3 x 24 uur te hebben bereikt per post/e-mail. Gelijktijdig dient het protest-geld bijgeschreven te zijn op de rekening van de NKB door de protesterende partij. Indien zij het protest wint krijgt zij het geld terug en moet de verliezende partij betalen. Het protest wordt behandeld door de protestcommissie, welke de betrokkenen dient uit te nodigen het protest eventueel mondeling toe te komen lichten.

3.6.3 *Protestcommissie*

Alle onafhankelijke leden van de scheidsrechterscommissie vormen de protestcommissie. Leden van de desbetreffende afdelingen maken in deze dus geen deel uit van de protestcommissie. De protestcommissie bestaat uit minimaal 3 personen. Bij stakende stemming is de stem van de voorzitter doorslaggevend.

3.6.4 *Protest uitspraak*

De uitspraak van de protestcommissie is bindend en dient binnen 2 weken, na ontvangst van het protest door de BWC/KC, schriftelijk aan de betrokken partijen plaats te vinden.

3.7 **Diskwalificatie/uitsluiting**

3.7.1 *Voor de wedstrijd*

Alvorens een wedstrijd een aanvang neemt dient tevoren de betreffende baan/parcours door zorg van de wedstrijdleiding te worden gekeurd en zo nodig door de betreffende eigenaar/beheerder alsnog naar de wensen van de wedstrijdleiding tijdig te worden aangepast.

Bij verzaking hiervan volgt eventueel uitsluiting om hierop een N.K.B.-wedstrijd te spelen, één en ander ter beoordeling van de BWC/KC.

3.7.2 *Tijdens de wedstrijd*

Bij het niet opvolgen van de aanwijzingen van de wedstrijdleiding en/of scheidsrechter, dan wel bij gebruik van fout materiaal volgt ogenblikkelijke diskwalificatie dan wel uitsluiting.

Wordt in teamverband gespeeld, dan volgt uitsluiting van het gehele team. Ogenblikkelijke uitsluiting volgt eveneens bij het beledigen en/of molesteren van de wedstrijdleiding en/of scheidsrechter.

Dit punt is tevens van toepassing op de begeleider van de betreffende speler en/of team.

3.8 **De openbare weg**

Ingevolge de Nederlandse wegen en verkeerswet dienen alle de wedstrijd betrokken personen voorrang te verlenen aan alle andere medeweggebruikers. Zij dragen zorg dat niemand wordt gehinderd of overlast wordt aangedaan. Dit geldt evenzeer voor personen of eigendommen welke op of aan het parcours aanwezig zijn.

Op de toegangswegen welke naar de weg of het parcours leiden, ca. 100 meter voor het betreffende kruispunt, dient men het bord "ALGEMENE GEVAARTEKEN" (bord J 37 R.V.V. 1990, zoals genoemd in de bijlage II van het reglement verkeersregels en verkeerstekens) te plaatsen. Op het onderbord wordt het woord "KLOOTSCHIETEN" aangegeven.

3.9 **Bijzondere gevallen**

In gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist in 1^e aanleg de wedstrijdleiding, in 2^e aanleg de BWC/KC.

Deel 4 Banen & Parcoursen

4.1 De veldbaan

4.1.1 Omschrijving

Een veldbaan is een, bij voorkeur, rechte strook grond (gras, heide, zandbaan of onverharde weg/pad) van ca. 1000 meter lang met een minimale breedte van 5 meter.

Alleen door de BWC/KC kan ontheffing worden verleend aan boven gestelde eisen. Deze ontheffing dient echter tijdig (6 weken voor aanvang van wedstrijden op de betreffende veldbaan) en schriftelijk (post/e-mail/fax) te worden aangevraagd.

4.1.2 Inrichting van de veldbaan

De oppervlakte van de baan kan “natuurlijk” zijn dan wel worden voorzien van “welvingen” of andersoortige (natuurlijke) structuren welke “het karakter” van de baan vormen.

Op de veldbaan dienen aangegeven te zijn:

- een startlijn; hiervoor dient een aanloop van minimaal 20 meter mogelijk te zijn,
- een omleg/keerpunt, bij voorkeur op 125 meter gerekend van beide einden,
- aan weerszijden, om de 25 meter, markeerpunten (met afstanden), gerekend naar de hartlijn van de baan. Deze kunnen tevens dienen als baanbegrenzing.
- Daar waar specifieke regels gelden ten aanzien van de baaninrichting, wordt dit in het desbetreffende wedstrijdreglement vermeld.

4.1.3 Overige bepalingen/aanwijzingen

a. Schoeisel:

Het gebruik van schoenen met “voetbalnoppen” is op elke baan toegestaan. Het gebruik van “spikes” is verboden. Bij wedstrijden met een internationaal karakter is dit artikel eveneens van toepassing.

b. Aanwijzingen:

Bij de ingang van de veldbaan kan aangegeven zijn:

- naam eigenaar/vereniging/bond
- naam en adres van de beheerder
- extra bepalingen ten aanzien van de veiligheid en milieu
- aanwijzingen voor het gebruik van de baan
- overige mededelingen

4.2 De straatbaan

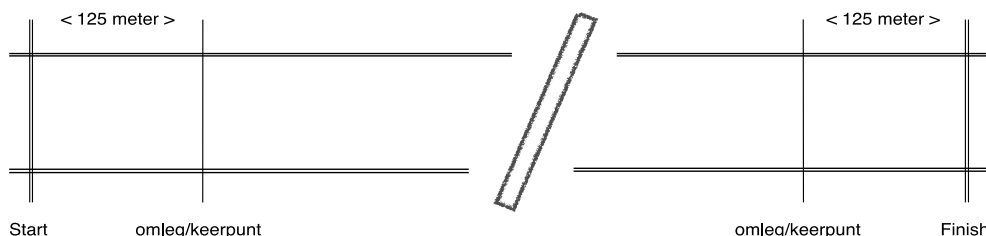
4.2.1 Omschrijving

Een straatbaan is een, bij voorkeur, rechte, met (fijn) glad asfalt verharde straat van minimaal 825 meter bij voorkeur ca. 1200 meter lang en minimaal 3½ meter breed.

Alleen door de BWC/KC kan ontheffing worden verleend aan boven gestelde eisen. Deze ontheffing dient echter tijdig (zes weken voor aanvang van wedstrijden op de betreffende straatbaan) en schriftelijk (post/e-mail/fax) te worden aangevraagd.

4.2.2 Inrichting van de straatbaan

De straatbaan dient te gelijken op onderstaande schets.



Op de straatbaan dient aangegeven te zijn:

- a. de startlijn, met voorafgaand een aanloopgebied van minimaal 20 meter
- b. de finishlijn, waarna een uitloopgebied van 150 meter in meters uitgezet dient te worden.
- c. 2 omlegpunten, op minimaal 125 meter van de uiteinden,

4.3 Het rondepartcours

4.3.1 Omschrijving

Een rondepartcours is een ononderbroken stelsel van wegen. Kruisingen en bochten behoren tot het parcours. De totale lengte dient ca. 5000 meter te bedragen. Alleen in geval van overmacht of veiligheid mag het parcours worden onderbroken. De start en finish dienen bij voorkeur zo dicht mogelijk bij elkaar te liggen.

4.3.2 Bochten

Bochten in het parcours zijn buigingen die zijn aangegeven met het bord "B".

Bij plaatsing van het bord "B", waarbij de plaats van het bord "B" vrij is, is het toegestaan de bocht door middel van "zetten" af te snijden, ongeacht of men het bord "B" gepasseerd is.

4.3.3 Kruisingen

Bij kruisingen is sprake van verschillende weggedeelten welke aldaar bij elkaar komen. Op het kruispunt dient het einde en het begin van het weggedeelte met een lijn, zo mogelijk haaks op elkaar te worden gemarkeerd. Als de kloot de eindlijn is gepasseerd mag deze worden tegengehouden en vindt het volgende schot plaats bij de volgende lijn.

Kruisingen mogen worden afgesneden zoals omschreven in punt 4.3.2. Ter begeleiding dient, zo nodig, bij elke kruising de aan te houden richting duidelijk te zijn aangegeven.

4.3.4 Parallelwegen

Parallelwegen zijn 2 nagenoeg evenwijdig naast elkaar lopende wegen, gemarkeerd met een einde en begin.

4.3.5 Start en finish

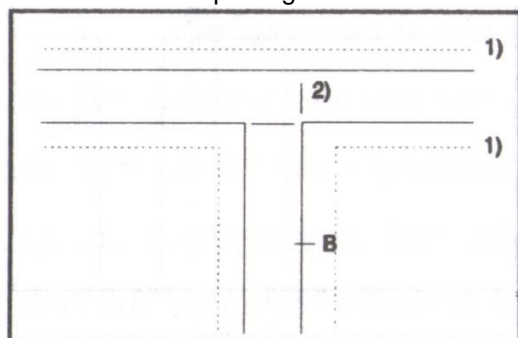
Start en finish dienen door markeringslijnen duidelijk te zijn aangegeven.

Voor de startlijn dient een vak te worden aangegeven van ca. 15 meter, waarbinnen zich alleen de startende spelers zich mogen bevinden.

Vanaf de finishlijn dient nog een volledig schot te kunnen worden gemaakt. Tevens dient vanaf finishlijn tot 150 meter na deze lijn om de 5 meter de afstand te worden aangegeven.

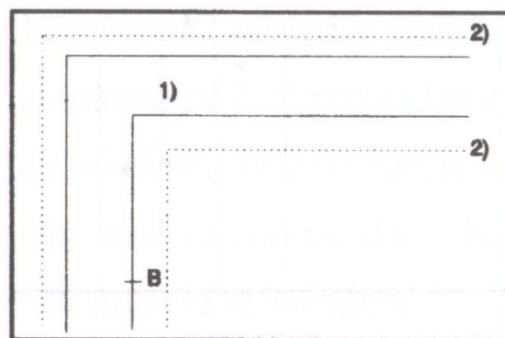
4.3.6 Schetsen ter verduidelijking

4.3.6.1 T-splitsing



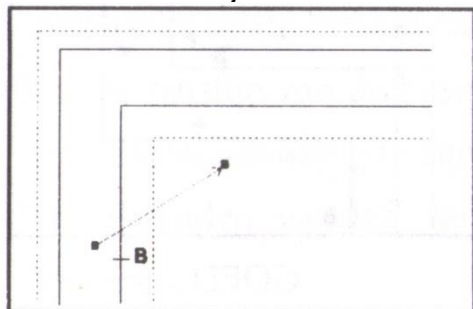
- 1) Baanbegrenzing
- 2) Markeringslijn

4.3.6.2 Bocht

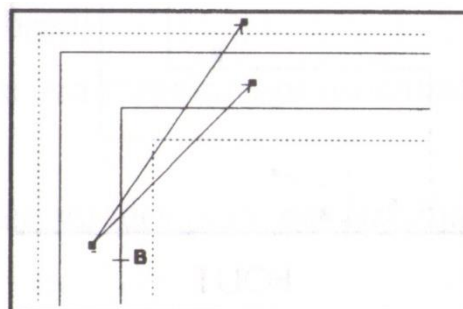


- 1) verharde gedeelte
- 2) baanbegrenzing

4.3.6.3 Afsnijden bocht

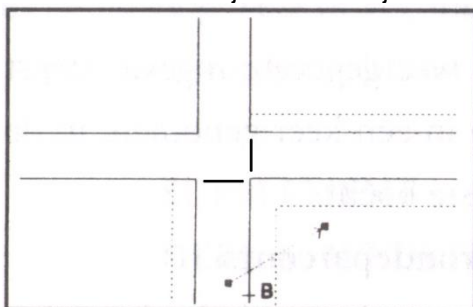


FOUT

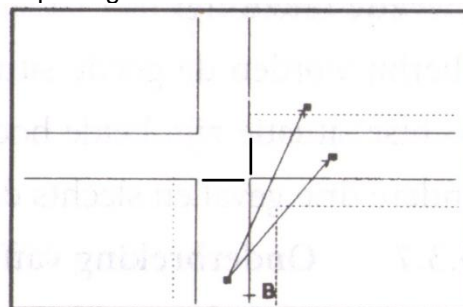


GOED

4.3.6.4 Afsnijden bocht bij een kruising/T-splitsing

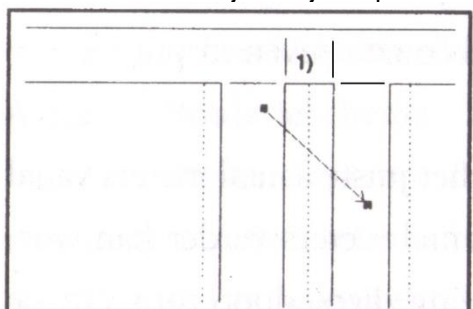


FOUT

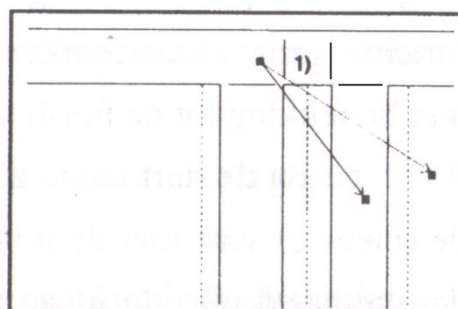


GOED

4.3.6.5 Afsnijden bij een parallelweg

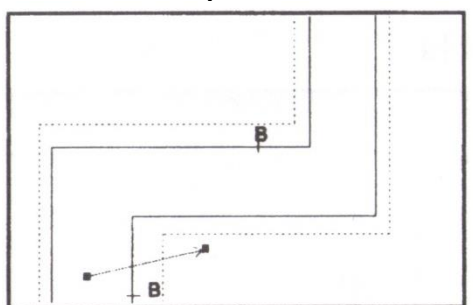


FOUT

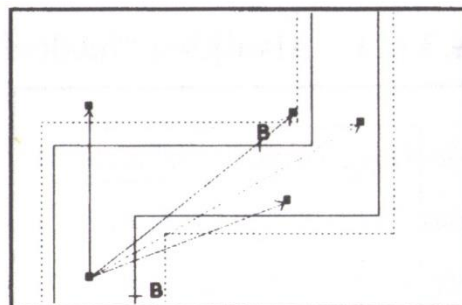


GOED

4.3.6.6 Afsnijden van een S-bocht



FOUT



GOED

Eerste tekening:

Hierbij wordt in de foute situaties niet het verharde gedeelte geraakt dan wel overschreden.

Tweede tekening:

Hierbij worden de goede situaties weergegeven; ingeval meest rechtse situatie zijn beide bochten in 1 keer genomen, in de andere 3 gevallen slechts de 1^e bocht.

4.3.7 *Onderbreking van het ronde parcours*

Moet het ronde parcours worden onderbroken, dan dient dit ter plaatse duidelijk te worden aangegeven en de spelers tijdig terzake te worden geïnformeerd.

Na het overschrijden van de finishlijn dient men te starten vanaf de volgende startlijn.

4.4 **De zetbaan**

4.4.1 *Omschrijving*

Een zetbaan bestaat uit een afzetgebied en een conisch gevormd gebied waarbinnen de kloot dient neer te komen.

Inrichting van de zetbaan

De zetbaan dient aan de volgende eisen te voldoen:

- a. Het gebied dient vlak te zijn en dient bij voorkeur op een voetbal- of sportveld uitgezet te worden.
- b. het afzetgebied dient minimaal 30 meter lang en 3 meter breed te zijn;
- c. het conisch gevormd gebied dient minimaal 100 meter lang te zijn, aan de basis 3 meter breed en op een afstand van 100 meter is deze 30 meter breed;
- d. weerszijden van de zetbaan dienen afgezet te zijn met een markeringslint; op de hartlijn van de baan dient een meetlint van minimaal 100 meter aanwezig te zijn;
- e. de afstanden worden vanaf het midden van de afzetlijn gemeten,

4.4.1 *Overige bepalingen*

- a. Het gras dient zo kort mogelijk te zijn gemaaid ($\pm 2,5$ cm lang)
- b. Bij vochtig weer of vochtige grasmat kan een aanloop- en of afzetmat worden gebruikt.

Supplement

Deel A – Wedstrijden

A.1 Toewijzing nationale wedstrijden

A.1.1 *Aanwijzing organiserende afdeling*

Jaarlijks wordt door de BWC in overleg met de NKB, tijdig beslist welke afdeling, welke nationale wedstrijd zal organiseren.

A.1.2 *Roulatieschema*

De secretaris van de BWC houdt daartoe een roulatieschema bij.

A.1.3 *Verantwoordelijkheden nationale wedstrijden*

De verantwoordelijkheden voor nationale wedstrijden zijn als volgt:

a) De BWC is belast met de gehele organisatie

b) De betreffende afdeling draagt zorg voor:

- de inrichting van de parcoursen/banen volgens dit reglement
- een dicht bij de parcoursen/banen gelegen ontvangst- en verblijfsruimte, voldoende voor de spelers en officials.
- een behoorlijke werkruimte voor de wedstrijdleiding indien geen gebruik gemaakt kan worden van de klookmobiel.

A.1.4 *Geldelijke winsten*

De geldelijke winsten van deze wedstrijden (met uitzondering van de aan de bond toekomende gelden zoals start-, sponsorgelden en dergelijke) zijn in eerste aanleg ten behoeve van de organiserende vereniging.

A.1.5 *Inleggelden*

Door de penningmeester van de NKB wordt jaarlijks de hoogte van het start-geld per wedstrijd bepaald, één en ander in overleg met het bondsbestuur en de uitvoerende NKB wedstrijdcommissie. Het inleggeld wordt per onderdeel per team en/of per persoon geheven en dient voor aanvang van de wedstrijd te zijn ontvangen door de penningmeester. Bij het niet tijdig voldoen van de gelden volgt uitsluiting van deelname.

A.2 Nederlandse kampioenschappen – Persoonlijk – Senioren

A.2.1 *Onderdelen*

De persoonlijke kampioenschappen worden gehouden over 3 onderdelen, te weten:

a. Straat – 1000 meter – minste aantal schoten, na de finish, meeste meters,

b. Veld – 5 schoten – meeste meters

c. Zetten – 3 schoten – verste schot telt.

A.2.2 *Het parcours*

De straat: een straatbaan, zoals omschreven in punt 4.2, met een minimale lengte van 1200 meter,

Het veld: een veldbaan zoals omschreven in punt 4.1,

Het zetten: een zetbaan zoals omschreven in punt 4.4.

A.2.3 *Deelname*

Deelname geschiedt bij voorinschrijving, te regelen door de BWC. Per afdeling dienen de geselecteerde schutters te worden afgevaardigd.

De aantallen deelnemers per categorie worden ingedeeld aan de hand van een door de BWC aangehouden, jaarlijks bij te stellen verdeelsleutel.

A.2.4 *Prijzen*

3 prijzen per onderdeel, per categorie, met daarnaast een categoriekampioen.

A.2.5 *Algemeen*

De wedstrijdleiding bepaalt de groepsindeling en starttijden, en maakt deze minimaal 2 weken voor aanvang van de wedstrijd bekend.

A.2.6 *Begeleider*

Elke speler dient vergezeld te zijn van een begeleider bij een individuele wedstrijd.

A.3 Nederlandse kampioenschappen – Persoonlijk – Junioren

A.3.1 Onderdelen

- a. Straat cat. 1 en 2 500 meter
 cat. 3 en 4 800 meter
 minste aantal schoten + meeste meters over de finish,
- b. Veld 5 schoten – meeste meters
- c. Zetten 3 schoten – verste schot telt.

A.3.2 Het parcours

- De straat: een straatbaan, zoals omschreven in punt 4.2, met een minimale lengte van 1000 meter,
- Het veld: een veldbaan zoals omschreven in punt 4.1,
- Het zetten: een zetbaan zoals omschreven in punt 4.4

A.3.3 Deelname

Deelname geschiedt bij voorinschrijving, te regelen door de BWC. Per afdeling dienen de geselecteerde schutters te worden afgevaardigd.

De aantallen deelnemers per categorie worden ingedeeld aan de hand van een door de BWC aangehouden, jaarlijks bij te stellen verdeelsleutel.

A.3.4 Prijzen

3 prijzen per onderdeel, per categorie, met daarnaast een categoriekampioen.

A.3.5 Algemeen

De wedstrijdleiding bepaalt de groepsindeling en starttijden, en maakt deze minimaal 2 weken voor aanvang van de wedstrijd bekend.

A.3.6 Begeleider

Elke speler dient vergezeld te zijn van een begeleider individuele wedstrijd.

A.4 Cupwedstrijden veld en straat

A.4.1 Cupwedstrijden

Cupwedstrijden worden, onder begeleiding van een neutrale (hulp)scheidsrechter, die tevens lid van de NKB dient te zijn, gespeeld tussen 2 teams van 4 personen (deze 4 personen zijn lid van dezelfde vereniging). Vanaf de halve finales dient de wedstrijd geleid te worden door een officiële scheidsrechter. Er wordt 1 wedstrijd gespeeld in een "Best of Three". Men schiet 2 ronden, waarbij elke schutter 3 maal mag gooien. Het team dat per ronde de grootste afstand aflegt is de winnaar.

De 2^e ronde gaat verder op het punt waar het winnende team met het voorgaande punt geëindigd is. Tussen de 1^e en 2^e ronde mag van spelersvolgorde gewisseld worden. Tevens mogen er 4 wisselspelers ingezet worden.

Indien na 2 ronden een gelijke stand is bereikt, wordt direct hierop aansluitend "een verlenging" gespeeld over een beslissingsronde waarbij elke schutter 2 maal mag gooien, beginnend op het punt waar het winnende team met het voorgaande punt geëindigd is, met dezelfde personen in dezelfde spelersvolgorde als de laatst gespeelde wedstrijd.

De winnaar wordt ingeschreven voor de volgende cup trekking.

Ligt men aan het eind van de beslissingsronde exact gelijk, dan dient vanaf dit eindpunt – dus waar de kloten zijn blijven liggen, alsnog 1 ronde gespeeld te worden, waarbij elke schutter 1 maal mag gooien.

A.4.2 Parcours

Het parcours (veldbaan en straatbaan) moet voldoen aan de onder de respectievelijke punten 4.1 en 4.2 geldende regels.

A.4.3 Deelname

Er bestaat geen maximaal aantal teams dat deel kan nemen.

A.4.4 Prijzen

De prijzen bestaan uit de cup voor het winnende finaleteam en persoonlijke prijzen voor de teamleden en een "2^e prijs" voor het als 2^e geëindigde team.

A.4.5 *Algemeen*

- a) Het aanwijzen van de tegenstander geschiedt bij loting. De eerste trekking wordt zo geregeld dat bij de 2^e trekking het aantal van 64-32-16-8-4 wordt bereikt. Bij de 1^e trekking dient 1 afgevaardigde van elke deelnemende vereniging aanwezig te zijn, tenzij met de wedstrijdleiding anders wordt overeengekomen.
Het team dat tijdens de loting als eerste wordt getrokken, speelt 'thuis'.
De thuisspelende ploeg begint de wedstrijd. Bij een beslissing beslist het lot welke ploeg als eerste de wedstrijd begint.
- b) De BWC stelt de termijnen vast waarbinnen de wedstrijden dienen te worden gespeeld, en de wedstrijdformulieren op het Bonds bureau aanwezig moeten zijn.
- c) Wedstrijden, waarvan het wedstrijdformulier/uitslag niet op de vooraf bepaalde datum ingeleverd zijn, worden als verloren beschouwd voor beide teams. Bij de volgende cup trekking wordt dan dus een team vrijgeloot.
- d) Per ronde wordt in vaste volgorde gespeeld. Wissels binnen dezelfde ronde zijn niet toegestaan mits er sprake is van een ernstige blessure, dit in overleg met de scheidsrechter.
- e) Een speler mag tussen 2 cup trekkingen slechts voor 1 team uitkomen. Daarna mag hij wel in een hoger team deelnemen, maar niet in een lager team.
- f) Het leidende team dient het omlegpunt voorbij te schieten, waarna onvoorwaardelijk het omleggen volgt. Hierbij wordt in tegenovergestelde richting verder geschoten waarbij beide teams hun respectievelijke afzetlijn omwisselen.
- g) Een speler mag in 1 cup categorie deelnemen.
- h) Junioren mogen wel meeschieten met de senioren, andersom niet
Veteranen mogen wel meeschieten bij de senioren, andersom niet
Lagere teams mogen meeschieten bij hogere teams, andersom niet

A.5 **Landelijke Straatcompetitie**

A.5.1 *De competitie*

De competitie is een door de BWC vastgesteld aantal wedstrijden. De parcoursen dienen door de teams in zo weinig mogelijk schoten afgelegd te worden. Na de finish tellen de meters mee voor het resultaat.

De puntentelling is naar gelang het aantal deelnemende teams, waarbij de winnaar het aantal punten krijgt van het aantal teams dat meespeelt. De nummer twee krijgt 1 punt minder dan de winnaar, de nummer drie 2 punten minder dan de winnaar, enzovoort.

Het team dat bij het einde van de competitie de meeste punten heeft behaald is winnaar. Bij een gelijke stand wordt het totaal aantal schoten en daarna het totaal aantal meters over de finish in beschouwing genomen.

Tijdens de wedstrijden wordt binnen een team in een vaste volgorde geschoten.

A.5.2 *De parcoursen*

De wedstrijden worden gehouden op de door de BWC goedgekeurde parcoursen, welke voldoen aan het gestelde in punt 4.3. De parkoersen dienen te behoren tot één der deelnemende afdelingen/verenigingen.

Voor bijzondere gelegenheden kan de BWC /afdeling een ander parcours aanwijzen.

A.5.3 *Deelname*

Elk team mag bestaan uit 4, 5 of 6 personen per wedstrijddag. **Het is mogelijk deel te nemen aan de LSC met een combinatieteam van leden van verschillende verenigingen, voorwaarde is dat deze verenigingen bij dezelfde afdeling zijn aangesloten.** Het aantal personen waarmee men de wedstrijd begint, dient men ook de wedstrijd te eindigen.

A.5.5 *Algemeen*

- a) De wedstrijddata, plaats en tijd worden door de BWC vastgesteld. Deelname wordt door de betreffende afdeling geregeld.
- b) De competitie wordt geleid door een door de BWC aan te stellen competitieleider (CL). De CL kan daartoe een beroep doen op de "thuisspelende" vereniging. Deze vereniging is gehouden de aanwijzingen van de CL nauwkeurig op te volgen. Door zorg van de CL worden de standen bijgehouden en direct na de wedstrijd doorgemailed naar de Perscommissie (ofwel media).
- c) Elke afdeling heeft voor deze competitie een contactpersoon (CP). De CP mag één der spelers zijn. Hij is de schakel tussen de CL en de teams van de betreffende afdeling.
- d) De organiserende vereniging is verantwoordelijk voor:

- de inrichting van het parcours, zoals aangegeven is in punt 4.3.
- een behoorlijke opvang (lokaal) voor de spelers en schrijfmogelijkheid voor de CL.
- e) De CP van de organiserende vereniging is verantwoordelijk voor het afgelasten van de wedstrijd. Voor 07:30 uur dient de CL en de CP van de afdelingen te zijn geïnformeerd. Verandert de conditie van de straat na 07:30 uur zodanig dat alsnog afgelasten noodzakelijk is, dan beslissen de CL en de CP gezamenlijk op het parcours. De vervangende wedstrijd wordt op de daarvoor geplande datum gespeeld.
- f) Bij het te laat aanmelden (minimaal 15 minuten voor aanvang van de wedstrijd) van een team ontvangt het betreffende team 1 punt in mindering op de einduitslag. Bij het niet opkomen dagen van een team voor een wedstrijd volgt verdere uitsluiting van de competitie behoudens in geval van aan te tonen overmacht. De door teams behaalde punten, blijven behouden.
- g) Er wordt geschoten met groepen van 2 of 3 teams tegelijk. Elk team draagt zorg voor de registratie van de schoten van alle teams die tot de groep behoren.
- h) Teneinde de vaardigheden voor internationale wedstrijden op peil te houden is het ook toegestaan met de "Ierse" of "stalen" klood te schieten.
- i) Het toepassen van een spelerswissel is 1 keer toegestaan. Deze wisselspeler dient de plek in te nemen van de gewisselde speler.
- j) De CL kan beslissen dat 1 team onder begeleiding van een neutraal persoon alleen schiet

A.6 Landelijke Veldcompetitie senioren

A.6.1 De competitie

De competitie wordt gespeeld met teams, eventueel aangevuld met wisselspelers, op door de BWC van te voren vastgestelde wedstrijddata.

De wedstrijden vinden plaats op de veldbaan en omvatten telkens 3 wedstrijddelen van 12 schoten. Het team dat de grootste afstand aflegt is winnaar.

Per gewonnen wedstrijddeel wordt er 1 punt behaald. Het maximale aantal te behalen punten per competitiewedstrijd is 3.

Bij een gelijke totaal-eindstand volgt een aparte beslissingswedstrijd over 24 schoten. Door de BWC wordt daartoe een aparte wedstrijddatum en een onafhankelijke wedstrijdbaan vastgesteld. Er mag in deze wedstrijd 1 speler gewisseld worden.

Ligt men aan het eind van een wedstrijddeel exact gelijk, dan dient vanaf dit eindpunt – dus waar de kloten zijn blijven liggen, alsnog 1 volle ronde van 6 schoten gespeeld te worden.

A.6.2 Het parcours

De wedstrijden worden gehouden op verenigingsbanen, welke voldoen aan het gestelde in punt 4.1. Zij dienen te behoren tot één bij de NKB aangesloten verenigingen.

A.6.3 Deelname

Per afdeling kunnen, op basis van promotie / degradatie; zie art. A 6.8, alle verenigingen aan de landelijke veldcompetitie deelnemen.

Komen er van een vereniging twee teams uit in dezelfde klasse, dan dienen deze in het begin van zowel de 1^e competitiehelft als de 2^e competitiehelft tegen elkaar uit te komen.

A.6.4 Teamsamenstelling

a) Elk team bestaat uit 6 personen.

b) Spelers uit een team mogen, tijdens de competitie, niet opgesteld worden in een lager team, ook al spelen zij in dezelfde klasse. Reserves mogen niet worden ingezet in een lager team dan aangegeven achter hun naam bij de opstelling van de teams. Bij de indeling van de teams dient een team te bestaan uit 6 seniorleden.

c) Alle spelers mogen bij de volgende competitieopstelling een klasse of team zakken als zij als actief speler (dus deel uitmakend van een team) worden opgesteld. Als niet-actief lid blijven zij reserve staan voor de klasse, waarin zij voor het laatst als actief speler waren opgesteld. Doch wanneer een team degradeert mogen de spelers, die uit dat team reserve worden voor de nieuwe competitie mee degraderen. Reserves degraderen dus automatisch mee.

Promoveert een team, dan wordt voor de opstelling van de spelers uit dit team uitgegaan van de klassenindeling van het team van de afgelopen competitie; zij promoveren dus niet automatisch mee als actief- of reservespeler. Voor de andere spelers wordt uitgegaan alsof dit team al in de hogere klasse uitkwam.

- d) Personen, die 4 jaar achtereenvolgens voor dezelfde klasse reserve hebben gestaan mogen daarna een klasse zakken als reserve.
- e) Een speler mag per wedstrijddag slechts 1 wedstrijd spelen. Dit geldt ook voor de beslissingswedstrijden aan het einde van het competitiejaar. Wanneer een wedstrijd geen doorgang vindt omdat de tegenpartij onvolledig of zelfs afwezig is, dan geldt voor de op het wedstrijdformulier ingevulde spelers wel dat zij theoretisch een wedstrijd gespeeld hebben en derhalve die wedstrijddag niet meer mogen worden ingezet. Wanneer mocht blijken dat een speler op één en dezelfde wedstrijddag in meer dan 1 team is uitgekomen, dan wordt de wedstrijd van het team, waarin de desbetreffende speler voor de 2^e keer is uitgekomen, als verloren beschouwd. Een juniorspeler mag 2 wedstrijden per wedstrijddag spelen, 1 bij de junioren en 1 bij de senioren.
- f) Per wedstrijddag mag per seniorenteam maximaal 1 juniorspeler tegelijkertijd worden ingezet. M.a.w.; Een seniorenteam bestaat uit 6 personen waarvan minimaal 5 senioren. Uitzondering op deze regel zijn het eerste *en tweede* team van een vereniging. Hierin mogen een onbeperkt aantal junioren worden ingezet.
- g) Wordt tijdens de wedstrijd iemand geblesseerd, dan mag deze direct worden vervangen door een reserve, of een reeds gewisselde speler, of een speler uit een lager team. Mocht een team niet volledig van start zijn gegaan, dan kan de aanvulling, zodra deze komt, direct in de lopende ronde meespelen. ("Afgesloten" rondes kunnen niet worden ingehaald). Deze invallers/wisselers dienen ook vermeld te worden op het wedstrijdformulier. Het gestelde in het volgende artikel blijft ook voor de invaller van kracht.

A.6.5 Prijzen

Er is 1 prijs per klasse voor de kampioen. Zij ontvangen een kampioensprijs en voor alle leden van dit team is een herinnering beschikbaar.

A.6.6 Algemeen

- a) De wedstrijddata, plaats en tijd worden door de BWC vastgesteld. Deelname aan eigen (afdeling)competitie is toegestaan, evenwel de landelijke competitie prefereert te allen tijde.
- b) De competitie wordt geleid door een door de BWC aan te stellen competitieleider (CL). De CL kan daartoe een beroep doen op de "thuis spelende" vereniging. Deze vereniging is gehouden de aanwijzingen van de CL nauwkeurig op te volgen. Door zorg van de CL worden de standen bijgehouden en direct na de wedstrijd wordt de uitslag conform de richtlijnen van de BWC aan hen doorgegeven.
- c) Elke afdeling heeft voor deze competitie een speciale contactpersoon (CP) of coach (C). De CP of C mag één der spelers zijn. Hij is de schakel tussen de CL en de spelers van de betreffende afdeling.
- d) Het thuis spelende team is verantwoordelijk voor de inrichting van de baan, zoals aangegeven is in punt 4.1. Evenals de behoorlijke opvang (lokaal) voor de spelers.
- e) De afdelingsconsuls in samenspraak met de CL zijn verantwoordelijk voor het afgelasten van de wedstrijd. Voor 07.30 uur dienen CP/C van de afdelingen te zijn geïnformeerd. Verandert de conditie van het veld na 07.30 uur zodanig dat alsnog afgelasten noodzakelijk is, dan beslissen de CP's/C's gezamenlijk op de baan. De afgelaste wedstrijd wordt op de daarvoor geplande datum gespeeld.
- f) Er mag in onderling overleg op een ander tijdstip, echter op dezelfde wedstrijddag, worden aangevangen met de wedstrijd, docht uiterlijk 12:00 uur. Indien op of na het vastgestelde tijdstip de teams aanwezig zijn, moet direct worden begonnen met de wedstrijd. Er is dan geen sprake meer van een wachttijd.
- g) Bij het niet opkomen of veel te laat arriveren (later dan 15 minuten na aanvangstijd) van een team ontvangt het betreffende team nul punten, behoudens in geval van aan te tonen overmacht. Het andere team is dan automatisch winnaar en ontvangt 3 punten
- h) Teams die zonder melding aan de tegenstander verstek laten gaan bij een competitiewedstrijd, worden bestraft met een boete
- i) De uitslagen moeten vóór 17.00 uur door de thuis spelende vereniging worden ingebracht op de NKB-site van het internet. Bij niet tijdige opgave volgt een boete.
- j) Alle teams spelen 2x tegen elkaar. 1x thuis en 1x uit.

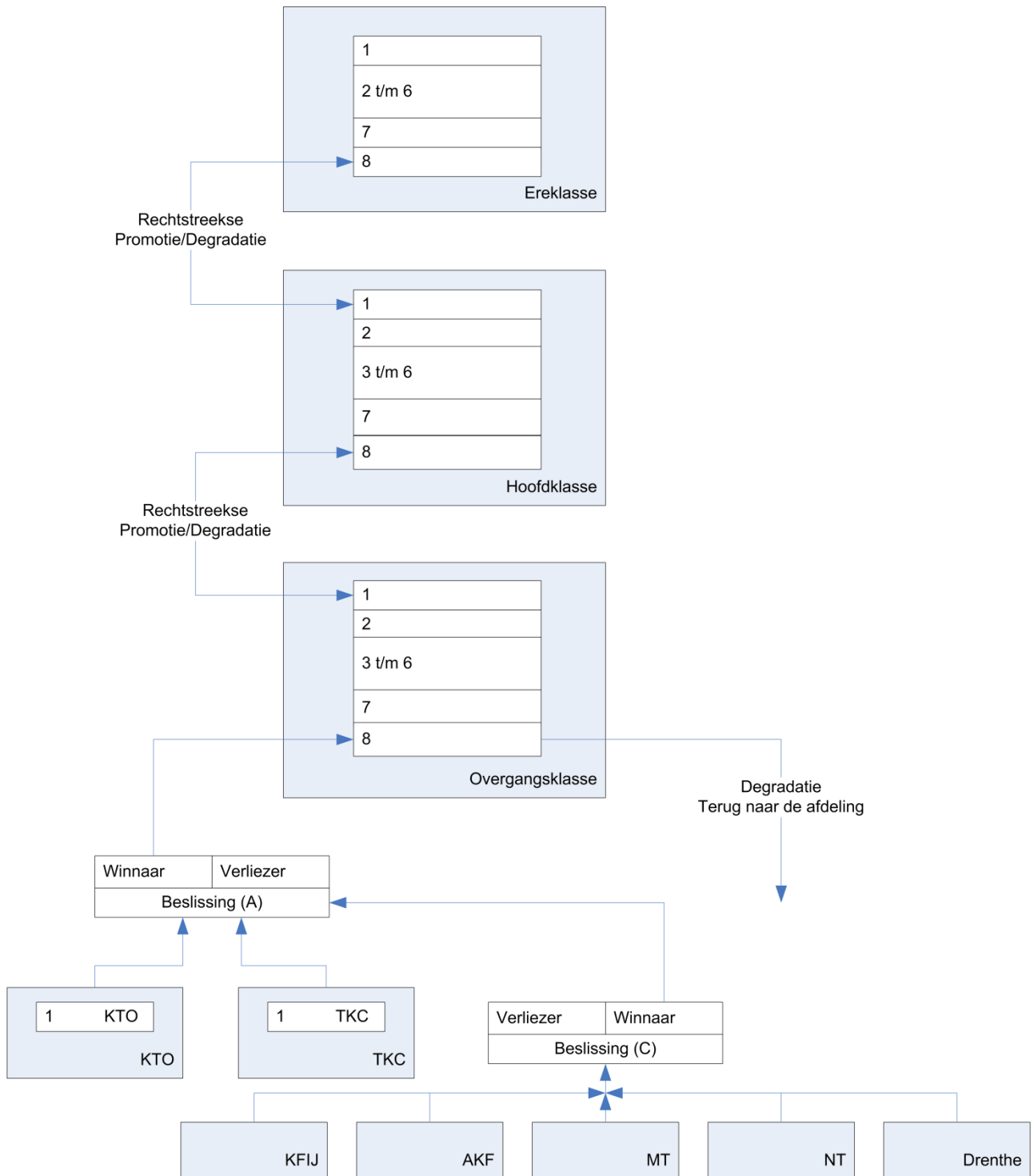
A.6.7 *Wedstrijdverloop*

- a) Elk team draagt zorg voor de registratie van de schoten van beide teams.
- b) De thuis spelende ploeg schiet altijd als eerste bij aanvang van alle drie wedstrijddelen. Bij beslissingswedstrijden worden hierom geloot.
- c) Het is toegestaan om tijdens de wedstrijden te wisselen van spelersvolgorde, dit in tegenstelling tot artikel 2.9. Wordt een volgordefout geconstateerd voordat de volgende worp heeft plaatsgevonden, dan moet alsnog op dezelfde plaats de juiste speler zijn worp doen. Vindt de constatering later plaats, dan is herstel niet meer mogelijk. De overgeslagen speler(s) zal in die ronde zijn beurt voorbij moeten laten gaan. Hierover achteraf reclameren is niet mogelijk. Een protest in deze wordt als niet ontvankelijk verklaard. Wanneer een schutter in een ronde meer dan 1 schot verricht, verliest het team waartoe deze schutter behoort het desbetreffende wedstrijddeel. Het wisselen van spelers mag na elk wedstrijddeel plaatsvinden. Er mogen 2 spelers per ronde (terug) gewisseld worden.
- d) De leiding van de wedstrijd wordt onderling geregeld. Het thuis spelende team leidt het bezoekende team en omgekeerd. Voor beslissingswedstrijden wordt een NKB-scheidsrechter aangesteld door de BWC.
- e) Als leider of hulpleider bij de wedstrijd (= stoklegger) mogen alleen seniorleden optreden.
- f) Elk team "legt stok" voor de tegenpartij.
- g) Beide teams moeten het omlegpunt voorbij schieten, waarna onvoorwaardelijk het omleggen volgt. Wanneer men bij het omleggen niet voldoende aanloop kan nemen, mag men uitleggen/opleggen tot de startlijn. Dit om elke speler een voldoende aanloop te geven bij het omleggen.
- h) Men begint het 2^e en 3^e deel van de wedstrijd op die plaats, waar de winnaar van het vorige deel is geëindigd en men schiet in dezelfde richting door, mits anders overlegd wordt.
- i) Trekt een team zich terug tijdens de competitie, dan worden de wedstrijden die reeds gespeeld zijn tegen dit team als niet gespeeld beschouwd. De punten worden derhalve weer uit de puntenstand verwijderd.

A.6.8 *Promotie/degradatie*

- a) Ieder jaar vindt er promotie en degradatie plaats.
- b) Bij promotie en degradatie is het doel om de klassen zo sterk mogelijk te krijgen.
 - De nummer laatst van de Ereklasse en de Hoofdklasse degradeert rechtstreeks. De nummer 1 van de Overgangsklasse en de Hoofdklasse promoveert rechtstreeks.
 - De nummer laatst van de Overgangsklasse degradeert rechtstreeks terug naar de afdeling waar hij vandaan komt.

Schema Promotie/Degradatie



A.7 Landelijke Veldcompetitie junioren

A7.1 Algemeen

De BWC (Bondswedstrijdcommissie), in nauwe samenwerking met de JC (Junioren Commissie), hierna genoemd “*de organisatie*”, zorgt voor de indeling en uitvoering van de competitie

A7.2 De competitie

De competitie wordt gespeeld met teams, eventueel aangevuld met wisselers, op door de organisatie van te voren vastgestelde wedstrijddata.

De wedstrijden vinden plaats op de veldbaan en omvatten telkens 3 wedstrijddelen van 10 schoten. Het team dat de grootste afstand aflegt is winnaar.

Per gewonnen wedstrijddeel wordt er 1 punt behaald. Het maximale aantal te behalen punten per competitiewedstrijd is 3.

Bij een gelijke totaal-eindstand volgt een aparte beslissingswedstrijd over 20 schoten. Door de organisatie wordt daartoe een aparte wedstrijddatum en een onafhankelijke wedstrijd baan vastgesteld. Er mag in deze wedstrijd 1 speler gewisseld worden.

Ligt men aan het eind van een wedstrijddeel exact gelijk, dan dient vanaf dit eindpunt – dus waar de kloten zijn blijven liggen, alsnog 1 volle ronde van 5 schoten gespeeld te worden.

A7.3 Het parcours

De wedstrijden worden gehouden op verenigingsbanen, welke voldoen aan het gestelde in punt 4.1. Zij dienen te behoren tot een bij de NKB aangesloten vereniging.

A7.4 Deelname

Personen mogen nog meespelen in de juniorencompetitie indien deze personen op 31 december van het jaar waarin de competitie zijn aanvang neemt de leeftijd van achttien jaar nog niet hebben bereikt.

A7.5 Teamsamenstelling

a) Elk team bestaat uit 5 personen.

b) Alleen het laagste team per vereniging mag met 4 spelers een wedstrijd gooien, bij uitval van speler door blessure en/of ziekte moet van onderuit worden doorgeschoven. Mocht dit niet mogelijk zijn omdat meerdere spelers uitvallen en/of overmacht dan dient de tegenstander tijdig te worden ingelicht en naar een oplossing te worden gezocht. De leiders van beide teams dienen in deze situatie met elkaar te overleggen om het aantrekkelijk te maken en te houden voor de junioren.

c) Het is mogelijk deel te nemen aan de LVCJ met een combinatieteam van leden van verschillende verenigingen, voorwaarde is dat deze verenigingen bij dezelfde afdeling zijn aangesloten.

d) De samenstelling van een team is gebaseerd op leeftijd en kracht.

e) Een speler mag per wedstrijddag slechts 1 wedstrijd spelen. Dit geldt ook voor de beslissingswedstrijden aan het einde van het competitiejaar. Wanneer een wedstrijd geen doorgang vindt omdat de tegenpartij onvolledig of zelfs afwezig is, dan geldt voor de op het wedstrijdformulier ingevulde spelers wel dat zij theoretisch een wedstrijd gespeeld hebben en derhalve die wedstrijddag niet meer mogen worden ingezet. Wanneer mocht blijken dat een speler op één en dezelfde wedstrijddag in meer dan 1 team is uitgekomen, dan wordt de wedstrijd van het team, waarin de desbetreffende speler voor de 2^e keer is uitgekomen, als verloren beschouwd.

f) Wordt tijdens de wedstrijd iemand geblesseerd, dan mag deze direct worden vervangen door een reserve, of een reeds gewisselde speler, of een speler uit een lager team. Mocht een team niet volledig van start zijn gegaan, dan kan de aanvulling, zodra deze komt, direct in de lopende ronde meespelen. (“Afgesloten” rondes kunnen niet worden ingehaald). Deze invallers/wisselers dienen ook vermeld te worden op het wedstrijdformulier. Het gestelde in het volgende artikel blijft ook voor de invaller van kracht.

A7.6 Prijzen

De leden van het kampioensteam per klasse krijgen een herinnering

A7.7 Algemeen

- a) Voorafgaand aan de definitieve competitie indeling wordt een opstellingsvergadering gehouden waarvoor een afvaardiging van de deelnemende verenigingen wordt uitgenodigd.
- b) De wedstrijddata, plaats en tijd worden door de organisatie vastgesteld. Deelname aan eigen (afdelings)competitie is toegestaan, evenwel de LVC - junioren prefereert te allen tijde.
- c) De competitie wordt geleid door een door de organisatie aan te stellen competitieleider (CL). De vereniging is gehouden de aanwijzingen van de CL nauwkeurig op te volgen. Door zorg van de CL worden de standen bijgehouden en direct na de wedstrijd wordt de uitslag conform de richtlijnen van de organisatie aan hen doorgegeven.
- d) Elke afdeling heeft voor deze competitie een speciale contactpersoon (CP). Hij is de schakel tussen de CL en de spelers van de betreffende afdeling.
- e) Het thuisspelende team is verantwoordelijk voor de inrichting van de baan, zoals aangegeven is in punt 4.1. Hiertoe behoort ook een behoorlijke opvang (lokaal) voor de spelers.
- f) De afdelingsconsuls in samenspraak met de CL zijn verantwoordelijk voor het afgelasten van de wedstrijd. Voor 8.15 uur dienen de CP's van de afdelingen te zijn geïnformeerd.
- g) Verandert de conditie van het veld na 08.15 uur zodanig dat alsnog afgelasten noodzakelijk is, dan beslissen de leiders gezamenlijk op de baan. De afgelaste wedstrijd wordt op de daarvoor geplande datum gespeeld.
- h) Er mag in onderling overleg op een ander tijdstip, echter op dezelfde wedstrijddag, worden aangevangen met de wedstrijd, docht uiterlijk 12:00 uur. Indien op of na het vastgestelde tijdstip de teams aanwezig zijn, moet direct worden begonnen met de wedstrijd. Er is dan geen sprake meer van een wachttijd.
- i) Bij het niet opkomen of veel te laat arriveren (later dan 15 minuten na aanvangstijd) van een team ontvangt het betreffende team nul punten, behoudens in geval van aan te tonen overmacht. Het andere teams is dan automatisch winnaar en ontvangt 3 punten
- j) Teams die zonder melding aan de tegenstander verstek laten gaan bij een competitiewedstrijd, worden bestraft met een boete
- k) De uitslagen moeten vóór 17.00 uur door de thuisspelende vereniging worden ingebracht op de NKB-site van het internet. Bij niet tijdige opgave volgt een boete.
- l) teams spelen 2x tegen elkaar. 1x thuis en 1x uit.

A7.8 *Wedstrijdverloop*

- a) Elk team draagt zorg voor de registratie van de schoten van beide teams.
- b) De thuisspelende ploeg schiet altijd als eerste bij aanvang van alle drie wedstrijddelen. Bij beslissingswedstrijden wordt hierom geloot.
- c) Het is toegestaan om tijdens de wedstrijden te wisselen van spelersvolgorde, dit in tegenstelling tot artikel 2.9. Wordt een volgordefout geconstateerd voordat de volgende worp heeft plaatsgevonden, dan moet alsnog op dezelfde plaats de juiste speler zijn worp doen. Vindt de constatering later plaats, dan is herstel niet meer mogelijk. De overgeslagen speler(s) zal in die ronde zijn beurt voorbij moeten laten gaan. Hierover achteraf reclameren is niet mogelijk. Een protest in deze wordt als niet ontvankelijk verklaard. Wanneer een schutter in een ronde meer dan 1 schot verricht, verliest het team waartoe deze schutter behoort het desbetreffende wedstrijddeel. Het wisselen van spelers mag na elk wedstrijddeel plaatsvinden. Er mogen 2 spelers per ronde (terug) gewisseld worden.
- d) De leiding van de wedstrijd wordt onderling geregeld. Het thuisspelende team leidt het bezoekende team en omgekeerd.
- e) Als leider of hulpleider bij de wedstrijd (= stoklegger) mogen alleen seniorleden optreden.
- f) Elk team "legt stok" voor de tegenpartij.
- g) Beide teams moeten het omlegpunt voorbij schieten, waarna onvoorwaardelijk het omleggen volgt. Wanneer men bij het omleggen niet voldoende aanloop kan nemen, mag men uitleggen/opleggen tot de startlijn. Dit om elke speler een voldoende aanloop te geven bij het omleggen.
- h) Men begint het 2^e en 3^e deel van de wedstrijd op die plaats, waar de winnaar van het vorige deel is geëindigd en men schiet in dezelfde richting door, mits anders overlegd wordt.
- i) Trekt een team zich terug tijdens de competitie, dan worden de wedstrijden die reeds gespeeld zijn tegen dit team als niet gespeeld beschouwd. De punten worden derhalve weer uit de puntenstand verwijderd.

A.8 Landelijke wedstrijden – Champions Tour - met internationale spelregels (I.B.A.)

A.8.1 Doel

Het doel van landelijke wedstrijden met internationale spelregels is om de vaardigheid op peil te krijgen en/of te houden met internationaal materiaal en spelregels aan te kweken/ te onderhouden door topklootschieters.

Zij dient tevens ter totstandkoming van de Nederlandse Kernploeg en ter voorbereiding voor internationale wedstrijden.

A.8.2 Onderdelen

- a) Een “Ierse” wedstrijd op een straatbaan; ca. 1000 meter, minst aantal schoten, meeste meters over de finishlijn, met de “Ierse” kloot
- b) Een “Hollandse” wedstrijd op een veldbaan; ca. 600 meter, minst aantal schoten, meeste meters over de finishlijn met de “Hollandse” veldkloot met een doorsnede van 65 millimeter +/- 1,0 millimeter en ca. 300 gram zwaar.
- c) Een “Duitse Standkampf” op een zetbaan; 3 schoten met de “Duitse” zetkloot met een doorsnede van ca. 58 millimeter en ca. 475 gram zwaar voor senioren, met een doorsnede van ca. 55 millimeter en ca. 375 gram zwaar voor dames en junioren. Elk schot telt; degene die de grootste afstand aflegt is winnaar.

Noot: Mochten internationaal de onderdelen wijzigingen ondergaan, dienen de onderdelen hieraan te worden aangepast.

A.8.3 Parcours

Ierse wedstrijd: een straatbaan zoals omschreven in punt 4.2

Hollandse wedstrijd: een veldbaan zoals omschreven in punt 4.1

Duitse Standkampf: een zetbaan als volgt omschreven: De startlijn dient minimaal 3 meter breed en duidelijk zichtbaar aangegeven zijn. Het aanloopgebied dient minimaal 30 lang te zijn met dien verstande dat gebruik kan worden gemaakt van een “Sprungbrett” en/of “Anlaufmatte”. De baan is aan de zijkanten niet afgebakend.

A.8.4 Deelname

De aantallen deelnemers per categorie worden ingedeeld aan de hand van een door de KC aangehouden, jaarlijks bij te stellen verdeelsleutel.

A.8.5 Prijzen

a) Persoonlijk: per categorie per onderdeel een prijs voor de 1^e plaats.

b) Persoonlijk: allround kampioen over het plaatsingscijfer over de 3 onderdelen.

Het plaatsingscijfer wordt als volgt toegekend: Wordt men 1^e krijgt men plaatsingscijfer 1, wordt men 2^e krijgt men plaatsing cijfer 2, etc. Diegene met het laagste plaatsing cijfer, alle 3 de onderdelen bij elkaar opgeteld, is allround kampioen.

Bij een gelijke stand wordt het totaal aantal schoten en daarna het totaal aantal meters over de finish in beschouwing genomen.

A.8.6 Algemeen

a) De Internationale reglementen worden gevolgd.

b) Het zetmateriaal wordt door de KC ter beschikking gesteld. De spelers maken gebruik van eigen straat- en veldmateriaal dat aan de gestelde eisen moet voldoen.

A.9 Recordwedstrijden

A.9.1 Erkenning van een record

Door de NKB kunnen records klootschieten officieel worden erkend. Deze zullen dan worden ingeschreven in een “RECORD REGISTER”. Het register zal worden bijgehouden door de Bondssecretaris.

A.9.2 *Eisen om tot erkenning te komen*

Voor erkenning dient een record aan de volgende eisen te voldoen:

- a) De deelnemers dienen lid te zijn van de NKB.
- b) Door de organiserende afdeling of vereniging wordt de recordpoging 2 maanden vooraf schriftelijk aangemeld bij het Bondsbestuur, inhoudende:
 1. een record vestigen of breken,
 2. soort wedstrijd,
 3. datum en plaats,
 4. overige bijzonderheden.
- c) De NKB dient de recordpoging akkoord te geven

A.9.3 *Eisen te stellen aan de uitvoering*

Voor de uitvoering van een record dient aan de volgende eisen te worden voldaan:

- a) Het record moet worden begeleid en gecontroleerd door:
 - 2 gediplomeerde scheidsrechters
 - 2 leden van het Bondsbestuur of een door hen aangewezen vervangerAllen mogen niet behoren tot de afdeling door wie de recordpoging plaatsvindt en worden door de Bond aangezocht.
- b) Reis- en verblijfkosten en overige kosten zijn voor rekening van de organiserende afdeling of vereniging.

A.10 **Bijzondere wedstrijden**

Bijzondere wedstrijden worden door de Bond aangegeven. Het zijn eenmalige wedstrijden, welke worden gespeeld bij/voor bepaalde gelegenheden of evenementen.

Nederlandse Klootschietbond

Tubbergen, uitgave zomer 2021.